

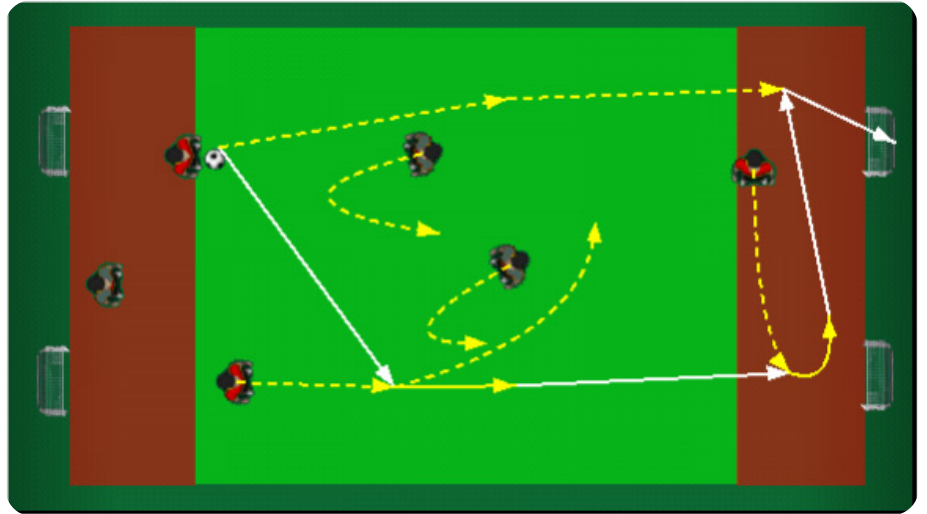
2+1v2+1 neljään maaliin

Teema




3v2 -yivoiman hyödyntäminen, pelin syvyys.

Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" sekä kartiot alueen ja maalien merkitsemistä varten.



Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa

Organisointi ja harjoitteen kuvaus

30x20 m kenttä, kaksi 2+1 pelaajan joukkuetta, neljä minimaalia (2-3 m). Maalien edessä 5 m syvä maalintekoalue. Maalin saa tehdä vain maalintekoalueelta. 2-3 minuutin pelejä, joiden välissä pieni palautumistauko. Tarkoituksena on opettaa pelaajille syvyyden käsitettä. Hyökkäysalueella on kohdepelaaja, jolle pallo on pelattava ennen maalintekoa. Kohdepelaajat eivät itse saa tehdä maaleja, maalintekijöiden on liikuttava keskialueelta maalintekoalueelle. Myös puolustavan joukkueen pelaajat saavat liikkua alueelle puolustamaan, kun pallo on ensin pelattu alueelle.

Huomioitavaa

Puolustajat: syöttölinjojen sulkeminen. Puolustavien pelaajien yhteistyö. Riiston jälkeen nopea vastahyökkäys.

Avainasiat

Kohdepelaajan oikea-aikainen liike, kovat syötöt pystyyn. Kolmiomuodon säilyttäminen, mikä takaa leveyden ja syvyyden. Aikeiden salaaminen ("syöttöjen peittäminen", yllätyksellisyys).

Helpottaminen

Laajennetaan aluetta, palloliselle joukkueelle yksi neutraali pelaaja. Maali-alueet suuremmiksi.

Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset, maalialueet pienemmiksi.

